

SCHEDULE TO CLAUSE 72.03 WHAT DOES THIS PLANNING SCHEME CONSIST OF?**1.0****Maps comprising part of this planning scheme:**~~Proposed C91moor~~

Zoning maps 1 to 55 inclusive

Overlay maps

- 1DDO, 1ESO, 1BMO
- 2DDO, 2ESO, 2BMO,
- 3DDO, 3ESO, 3HO, 3BMO
- 4DDO, 4ESO, 4HO, 4LSIO, 4BMO
- 5DDO, 5ESO, 5HO, 5LSIO, 5VPO, 5BMO
- 6DDO, 6ESO, 6HO, 6LSIO, 6VPO, 6BMO
- 7DDO, 7ESO, 7BMO
- 8BMO, 8LSIO
- 9DDO, 9ESO, 9PAO, 9BMO
- 10DDO, 10ESO, 10PAO, 10BMO
- 11DDO, 11ESO, 11RO, 11RXO, 11BMO
- 12DDO 12ESO
- 13DDO, 13ESO, 13LSIO, 13RO, 13BMO
- 14DDO, 14ESO, 14HO, 14LSIO, 14RO, 14BMO
- 15DDO, 15ESO, 15HO, 15LSIO, 15BMO
- 16DDO, 16ESO, 16HO, 16LSIO, 16BMO
- 17DDO, 17ESO, 17HO, 17LSIO, 17BMO
- 18DDO, 18ESO, 18BMO
- 19DDO, 19ESO, 19HO, 19PAO, 19BMO
- 20DDO, 20ESO, 20HO, 20BMO
- 21DDO, 21ESO, 21BMO
- 22DDO, 22ESO, 22HO, 22BMO
- 23DDO, 23ESO, 23SLO, 23BMO
- 24DDO, 24ESO, 24BMO
- 25DDO, 25ESO, 25HO, 25SLO, 25BMO
- 26DDO, 26ESO, 26HO, 26LSIO, 26SBO, 26BMO
- 27DDO, 27ESO, 27HO, 27LSIO, 27SBO
- 28DDO, 28ESO, 28HO, 28LSIO, 28SBO, 28BMO
- 29DDO, 29ESO, 29HO, 29LSIO, 29BMO
- 30DDO, 30ESO, 30HO, 30LSIO
- 31DDO, 31DPO, 31ESO, 31HO, 31LSIO, 31PAO, 31SBO, 31SLO, 31BMO
- 32DDO, 32ESO, 32HO, 32LSIO, 32SBO, 32SLO, 32BMO
- 33DDO, 33ESO, 33HO, 33LSIO, 33SBO, 33BMO

- 34DDO, 34DPO, 34ESO, 34HO, 34LSIO, 34SBO, 34SLO
- 35DDO, 35DPO, 35EAO, 35ESO, 35HO, 35LSIO, 35PAO, 35SBO
- 36DDO, 36DPO, 36ESO, 36HO, 36LSIO
- 37DDO, 37DPO, 37EAO, 37ESO, 37HO, 37LSIO, 37PAO
- 38DDO, 38DPO, 38ESO, 38HO, 38LSIO, 38PAO, 38SLO, 38BMO
- 39DDO, 39BMO
- 40DDO, 40ESO, 40HO, 40BMO
- 41DDO, 41ESO, 41HO, 41BMO
- 42DDO, 42ESO, 42HO, 42BMO
- 43DDO, 43ESO, 43HO, 43BMO
- 44DDO, 44ESO, 44HO, 44LSIO, 44BMO
- 45DDO, 45ESO, 45HO, 45LSIO, 45RO, 45BMO
- 46AEO, 46DDO, 46DPO, 46ESO, 46HO, 46LSIO, 46SLO, 46RO
- 47DDO, 47DPO, 47ESO, 47HO, 47LSIO, 47SLO
- 48DDO, 48ESO, 48BMO
- 49DDO, 49ESO, 49BMO
- 50DDO, 50ESO, 50RO, 50RXO, 50BMO
- 51DDO, 51ESO, 51HO, 51BMO
- 52DDO, 52ESO, 52LSIO, 52BMO
- 53DDO, 53ESO, 53HO, 53LSIO, 53BMO
- 54DDO, 54ESO, 54HO, 54LSIO, 54PAO
- 55DDO, 55ESO, 55LSIO, 55PAO